

ساخت پروژه Head Football در انجین Godot

گردآوری شده توسط جامعه گیك‌های کامپیوتر

اگر اهل بازی‌های موبایلی باشید حتما نام بازی معروف و مطرح Head Football تبدیل به سبکی از بازی Head Football را شنیده‌اید. در واقع Football شده و عناوین مختلف و متفاوتی را می‌توان در بازار بازی‌های موبایلی پیدا کرد. این شکل از بازی‌ها سال‌هاست در حال تولید هستند و شرکت‌های زیادی دست به ساخت بازی با گیم پلی مشابه زده‌اند.

محبوبیت این سبک بازی و همچنین عدم وجود پیچیدگی و فیزیک ساده به کار رفته در این بازی باعث شده بسیاری از تازه واردان به حوزه بازی‌سازی قصد ساخت چنین بازی‌ای را داشته باشند. جدای از گیم پلی سرگرم کننده و لذت بخش و جذاب این بازی، ساخت و طراحی این بازی می‌تواند تمرینی مناسب برای علاقه‌مندان به بازی‌سازی باشد.

آموزش گودوت

به همین دلیل و به مناسبت برگزاری مسابقه بازی‌سازی جامعه کاربران گودوت (Godot) ایران تصمیم به ساخت این پروژه و ضبط مراحل ساخت و انتشار آن در قالب یک ویدیوی آموزشی برای علاقه‌مندان به بازی‌سازی گرفتم. در این ویدیو که حدود یک ساعت زمان دارد یک پروژه را از صفر آغاز کرده و بازی ساده‌ای با گیم پلی مشابه بازی Head Football خواهیم ساخت.

گرچه این ویدیو مناسب افرادی که هیچ پیش زمینه‌ای از بازی‌سازی و انجین گودوت (Godot) ندارند نیست اما می‌تواند دید خوبی به کاربران تازه کار گودوت (Godot) بدهد و تمرین مناسبی برای شما باشد.

در این ویدیو مباحث جالب و کلیدی‌ای مانند انواع فیزیک، گرفتن کلیدهای کیبرد به عنوان ورودی از کاربر و مباحث پایه‌ای و کاربردی‌ای مورد بحث قرار می‌گیرند. پیشنهاد می‌کنم اگر علاقه‌مند به بازی‌سازی و یادگیری انجین گودوت (Godot) هستید این ویدیو را از دست ندهید و در ساخت این پروژه با من همراه باشید.

